



ESWC
ELECTRONIC SPORTS WORLD CUP

2010 IRAN

**Defense of the Ancients
(DotA All Stars)**

آیین نامه و قوانین

اطلاعات و قوانین عمومی :

۱. رعایت شئون اسلامی هماهنگ با فرهنگ جامعه در طول مسابقات الزامی است.
۲. مسابقات در دو مرحله مقدماتی و نهایی برگزار خواهد شد. مرحله مقدماتی در شهرهای تهران، قم، ساوه، اراک، گرگان، مشهد، همدان، رشت، آمل، بیرجند، زابل و کرج برگزار می گردد. مرحله نهایی در مکان مجزا بین نفرات برتر مرحله مقدماتی برگزار خواهد شد.
۳. مسابقات مقدماتی در فاصله زمانی ۶ تا ۱۶ اسفندماه سال ۱۳۸۸ در مراکز ثبت نام برگزار خواهد شد.
۴. بازیکنان می بایست در یکی از روزهای ۴ و ۵ اسفندماه سال ۱۳۸۸ جهت اخذ کارت بازیکن و پیراهن مسابقات به مکان ثبت نام خود مراجعه نمایند.
۵. مسابقات نهایی در اردیبهشت ماه سال ۱۳۸۹ در سالن های مجزا و متمرکز در تهران برگزار خواهد شد که اطلاعات تکمیلی آن بعد از اتمام دور مقدماتی اعلام خواهد شد.
۶. شرکت کنندگان می بایست مرتباً از سایت اطلاع رسانی مسابقات www.cyberg.ir بازدید نموده تا از اخبار و زمانبندی مسابقات مطلع گردند.
۷. جدول زمانبندی شده مسابقات یک هفته قبل از شروع مسابقات در دسترس شرکت کنندگان خواهد بود. شرکت کنندگان می توانند از طریق سایت اینترنتی اطلاع رسانی مسابقات، اطلاعات لازم را کسب نمایند.
۸. در حال حاضر با توجه به اینکه در سطح بین المللی اینگونه مسابقات نوعی مسابقات ورزشی، فکری محسوب می گردند، لذا رعایت کلیه اصول اخلاقی و ورزشی مانند "احترام به تیم مقابل و عدم ایجاد تشنج در مقابل تیم حریف" الزامی است.
۹. بازیکنان با شرکت در مسابقات موظف و متعهد به اجرای قوانین وضع شده از سوی کمیته برگزاری مسابقات شده و در صورت تخلف، ازجریان مسابقات حذف می شوند.
۱۰. حداقل سن برای شرکت در مسابقات ۱۴ سال تمام بوده و افراد زیر ۱۸ سال ملزم به ارایه رضایت نامه کتبی از اولیا خود می باشند، افراد زیر ۱۸ سال می بایست فرم مربوط به رضایت نامه والدین را از مراکز ثبت نام دریافت نموده و به تایید یکی از والدین خود برسانند.
۱۱. سن افراد شرکت کننده و رده بندی بازیهای رایانه ای می بایستی با نظام ملی رده بندی مطابقت داشته باشد.
۱۲. کلیه بازیکنان تیم های شرکت کننده موظفند راس ساعت از پیش تعیین شده در محل مسابقات حضور یابند. بازیکنان باید ۱۵ دقیقه قبل از شروع بازی، خود را به مسئول برگزاری مسابقات معرفی نمایند.

۱۳. مسئولیت هر گونه تاخیر مستقیماً بر عهده خود تیم است و تحت هیچ شرایطی تغییری در زمان بازیها داده نخواهد شد.

۱۴. همراه داشتن کارت بازیکن و کارت ملی و همچنین پوشیدن پیراهن مخصوص مسابقات جهت ورود به مکان مسابقات الزامی است.

۱۵. مرحله مقدماتی مسابقات بدون حضور تماشاچی برگزار خواهد شد و علاقمندان می توانند وقایع و روند مسابقات را از طریق سایت اینترنتی مسابقات دنبال نمایند. ولی حضور تماشاچیان در مرحله نهایی مسابقات آزاد است و علاقمندان می توانند مسابقات مورد نظر خود را از نزدیک و بصورت زنده تماشا کنند.

۱۶. شرکت کنندگان حق استفاده از تلفن همراه را در محیط برگزاری مسابقات ندارند.

۱۷. بازیکنان به هیچ علتی نمی توانند باعث تاخیر در شروع بازی خود و یا دیگران شوند در صورت خودداری کردن بازیکن از شروع بازی در زمان مقرر. وی امتیاز بازی را واگذار خواهد کرد.

۱۸. بازیکنان حق صحبت کردن با هیچ فردی را در حین بازی ندارند و در صورت مشاهده این مورد، بازیکن خاطی می بایست بازی را ترک کند.

۱۹. تیم اول مسابقات ESWC 2009 Iran بدون شرکت در مرحله مقدماتی به مرحله نهایی راه می یابد.

۲۰. قوانین مندرج در این دفترچه ممکن است تا شروع مسابقات تغییرات جزئی و یا کلی داشته باشد لذا شرکت کنندگان می بایست همواره از سایت اطلاع رسانی مسابقات بازدید نمایند تا از آخرین تغییرات قوانین و مقررات مسابقات مطلع گردند.

ساختار مسابقه :

مسابقات در دو مرحله برگزار خواهد شد:

مرحله اول: در این مرحله **تیم ۱۶** شرکت کننده مسابقات بصورت **گروهی برقابت** خواهند پرداخت در گروههای **چهار** تیمه قرار گرفته و با یکدیگر به رقابت خواهند پرداخت، در این مرحله از مسابقات بازی ها بصورت تک بازی انجام خواهند شد. هر برد ۳ امتیاز و باخت بدون امتیاز خواهد بود. دو تیم ای که امتیاز بیشتر کسب کردند به مرحله بعدی صعود خواهند کرد. در صورتی که امتیاز دو تیم یکسان بود، تیم ای که بازی رو در رو را برده باشد از گروه صعود خواهد نمود، در صورتی تساوی امتیاز بیش از دو تیم، تیم های هم امتیاز مجدداً با یکدیگر بازی خواهند کرد. این مراحل آنقدر انجام می شود تا دو تیم برتر هر گروه مشخص شوند.

تیم اول مسابقات ESWC 2009 Iran در گروه یک، تیم دوم در گروه ۵، تیم سوم و چهارم در

گروه های ۳ و ۷ و باقی تیم ها نیز به همین ترتیب در گروه ها قرعه کشی می شوند.

مرحله دوم: این مرحله با **۸ تیم** برتر مرحله اول (گروهی) بصورت **تک حذفی** برگزار می گردد. مسابقات در این مرحله بصورت تک بازی انجام خواهد شد بجز مسابقه فینال که بصورت **Best of Three** خواهد بود. نفر اول گروه ۱ با نفر دوم گروه ۴، نفر اول گروه ۲ با نفر دوم گروه ۳ و به همین ترتیب باقی نفرات صعود کننده از مرحله گروهی در مقابل یکدیگر قرار خواهند گرفت.

قوانین و تنظیمات مسابقه :

- در این دوره از مسابقات، از آخرین نسخه منتشر شده بازی وارکرافت که در حال حاضر نسخه **Warcraft III The Frozen Throne v1.24d** می باشد، و با آخرین نسخه مطمئن نقشه **DotA All Stars v6.64** برگزار خواهد شد.
- بازی ها بصورت تیمی برگزار شده و هر تیم می تواند حداکثر شامل ۶ نفر باشد که ۵ نفر از آنها در مسابقه شرکت می نمایند و یکی بعنوان بازیکن ذخیره خواهد بود.
- تنظیمات بازی به صورت زیر می باشد:

Host Settings:

- Observer Mode: Full Observer
- Visibility: Default
- Random Hero: Disabled
- Random Race: Disabled
- Game-play: Fast

Map:

- **DotA All Stars v.6.64**

۴. مسابقات در حالت **Capitan Mode** برگزار خواهد شد. لذا تنها بازیکن اول (کسی که سرور را ساخته است) می بایست عبارت **CM**- را در زمان شروع بازی تایپ نمایند.

Game Mode: Capitan Mode

- تبصره ۱:** بازیکنان به هیچ وجه حق متوقف کردن (Pause) بازی را حین انتخاب هیروها^۱ ندارند.
- انتخاب تمام هیرو ها مجاز می باشد.
 - محدودیت ای برای تعداد آیتم ها وجود ندارد و تیم ها می توانند هر تعداد از هر آیتم را داشته باشند.
 - بازیکنان نمی توانند بصورت عمدی دشمن را در بین درخت های جنگل به تله بیناندازند اگر چه به تله انداختن دشمن در میان درخت های جنگل توسط جادوی **Sprout** هیروی **Furion** مجاز می باشد.
 - هر تیم تنها مجاز به استفاده از یک مرغ پرنده می باشد ، ضمنا استفاده از مرغ پرنده برای

^۱ Hero

پر کردن و انتقال Bottle برای Hero بلامانع است.

۹. به اشتراک گذاری آیتم های که امکان اشتراک گذاری آنها وجود دارد بلامانع است.

۱۰. امکان کشتن هم تیمی آنها در شرایطی که آن Doomed و یا Poisoned شده باشد مجاز است.

۱۱. بازیکن نمی تواند عمداً خودکشی^۲ کند تا هم تیمی هایش از آیتم های افتاده استفاده نمایند.

۱۲. تیم ها تنها به همراه Creep های خود مجازند تا به پایگاه^۳ حریف حمله^۴ کنند. اما اگر بازیکنان به همراه Creep های خود وارد پایگاه حریف شوند و Creep ها توسط حریف کشته شوند می توانند به حمله خود ادامه دهند. در صورتی که این عمل باعث تغییر نتیجه بازی شود تیم خاطی نتیجه را واگذار می کند اما در صورتی که این عمل تغییر در روند بازی ایجاد نکند تیم خاطی اخطار خواهد گرفت.

۱۳. جلوگیری^۵ و یا انحراف عمدی Creep های خودی توسط جادوهای هیرو مجاز نمی باشد. اما جلوگیری و یا انحراف Creep ها توسط حرکت^۶ هیروها بلامانع است.

۱۴. بستن ورودی پایگاه^۷ به کمک جادوی هیروهای همچون Earth Shaker ممنوع است ولی بستن راه ها برای کشتن هیروی حریف مجاز است.

۱۵. دادن آیتم به هم تیمی با توجه به شرایط زیر بلامانع است:

I. بازیکن حق فروختن آیتم گرفته شده را ندارند.

II. بازیکن می بایست در اولین فرصت آیتم را به صاحب آن بازگرداند.

III. بازیکنان حق ندارند در اولین خرید پس از شروع بازی آیتم های مصرفی^۸ مانند مانا

^۹ و هیل^{۱۰} را برای هم تیمی خود خریداری کنند ولی پس از آن می تواند در طول بازی برای هم تیمی خود خرید کنند.

قوانین قبل از شروع مسابقات:

۱. بازیکنان مختارند که از ماوس، کی برد و هدفون شخصی خود استفاده نمایند.

۲. کارکرد صحیح وسایل شخصی بازیکن به عهده خودش بوده و در صورت بروز مشکل بازیکن موظف است از تجهیزات محل برگزاری مسابقات استفاده نمایند.

۳. استفاده از CustomKey شخصی در مسابقات بلامانع می باشد. بازیکنان باید یک ساعت قبل از

² Suicide

³ Base

⁴ Attack

⁵ Blocked

⁶ Move

⁷ Base

⁸ Consumable Items

⁹ Mana

¹⁰ Heal

شروع مسابقه CustomKey خود را روی CD و یا Flash Memory به داوران مسابقه ارائه نمایند.

۴. استفاده از نرم افزار Dotakey برای سفارشی کردن میانبرهای بازی مجاز است.

قوانین پس از شروع مسابقه:

۱. تمام بازیها با هماهنگی داور بازی شروع می شوند و صفحه نتیجه بازی که در پایان بازی نمایش داده می شود باید به تایید یکی از داوران مسابقات برسد.
۲. در طول مدت هر مسابقه بازیکنان می بایست هر ده دقیقه بازی را ذخیره^{۱۱} نمایند.
۳. در صورت بروز هر گونه مشکل ناگهانی مانند قطع سیستم هر بازیکن^{۱۲}، مشکلات شبکه^{۱۳}، مشکلات مرتبط با کامپیوتر سرویس دهنده^{۱۴} و ... قوانین زیر اجرا خواهد شد:
 ۱. اگر مشکل بوجود آمده در مسابقه قبل از کشته شدن اولین هیرو^{۱۵} و یا قبل از دقیقه ۱۰ بازی باشد، بازی از ابتدا مجددا شروع خواهد شد اما قبل از شروع مجدد بازی تمام بازیکنان می بایست همان هیرو ها و آیتم های قبلی را انتخاب نمایند همچنین می بایست وارد راه های^{۱۶} قبلی شوند. بعد از مشاهده اولین Creep های بازی هیروها می توانند در مسیر دیگری قرار گیرند.
 ۲. اگر ارتباط کامپیوتر بازیکنی بعد از دقیقه ۱۱ بازی و یا بعد از کشته شدن اولین هیرو قطع شود:
 ۱. اگر در فاصله زمانی بعد از آخرین ذخیره بازی تیم اول ۵ هیرو بیشتر از تیم دوم کشته باشد، تیم اول می تواند انتخاب کند که بازی را بدون بازیکنی که قطع شده ادامه دهد و یا اینکه بازی از آخرین ذخیره ادامه یابد. محاسبه تعداد کشته شده ها^{۱۷} به این صورت است که هر Tower سه Kill هر Aegis یک دوم Kill و هر Rax پنج Kill شمرده خواهد شد.
 ۲. اگر هر دو تیم تعداد کشته هایش یکسان بود و یا اینکه تعداد آن در مقایسه با تیم حریف از ۵ کمتر بود مسابقه از آخرین ذخیره بازی ادامه خواهد یافت.
 ۳. در صورتی که بازی بدون بازیکن قطع شده ادامه یابد هم تیمی های آن می توانند:
 ۱. از هیرو وی استفاده نمایند و آیتم هایش را بفروشند ولی نمی توانند آیتم های وی را به هیرو دیگر منتقل نمایند.

¹¹ Save

¹² Player Crash

¹³ Network cut

¹³ Server Crash

¹⁵ First Blood

¹⁶ Lane

¹⁷ Kills

- ii. هیرو وی را به پایگاه برده و تمام آیتم هایش را بفروشد.
۴. حداکثر تعداد Pause مجاز برای هر تیم پس از انتخاب Hero ها دو بار می باشد.

مجازات ها

در صورت عدم رعایت موارد زیر توسط هر کدام از بازیکنان تیم، تیم خاطی اخطار خواهد گرفت:

۱. سر باز زدن از دستورالعمل های رسمی مسابقات
۲. دیر آمدن در زمان مشخص مسابقات
۳. مخالفت کردن با قوانین و یا رای داور
۴. ابراز هر گونه رفتار غیر ورزشی

در صورت انجام دادن هر کدام از تخلفات زیر کل تیم خاطی از دور مسابقات حذف خواهد شد:

۱. دریافت بیش از یک اخطار
۲. ابراز هر گونه اعتراض و یا خشونت پس از اخذ اخطار
۳. گمراه نمودن و فریب دادن داوران مسابقه
۴. حاضر نشدن در مکان برگزاری مسابقات در زمان مشخص شده
۵. تخلف کردن و عدم رعایت نمودن قوانین مسابقات

پس از بررسی تخلف انجام شده تیم خاطی توسط هیئت داوران مسابقات، امکان دارد تیم خاطی علاوه بر رقم خوردن باخت در مسابقه مذکور، مجوز شرکت در مسابقه بعدی را نیز از دست بدهد. همچنین در موارد خاص نه تنها از حضور تیم و یا بازیکن خاطی در مسابقات امسال جلوگیری خواهد شد بلکه تیم و یا بازیکن خاطی از شرکت در مسابقات سال آینده نیز تحریم خواهد شد.



تهیه شده توسط کمیته برگزاری مسابقات ESWC

اسفندماه ۱۳۸۸